

Track Attack

TECHNISCHES BEGLEITHEFT

Systemanforderungen

- IBM-PC 486DX4/100, Pentium und zu 100% Kompatible
- MS-CD Erweiterung 2.2
- Double Speed CD-ROM-Laufwerk
- 8 MB RAM
- Farbmonitor mit SVGA-Grafikkarte
- Mindestens MS-DOS 5.0/Windows™ 95
- 40 MB Festplattenspeicher
- Empfohlen: 66 MHz • Joystick • Microsoft-Maus

Soundunterstützung

- Sound Blaster (und zu 100% damit kompatible Karten)
- Pro Audio Spectrum

Installation von *Track Attack* unter MS-DOS

Die *Track Attack*-CD enthält ein Installationsprogramm.

- Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein, und wechseln Sie zu diesem Laufwerk, normalerweise durch Eingabe von "D: [Eingabetaste]".
- Geben Sie hinter der dann erscheinenden Eingabeaufforderung "INSTALL [Eingabetaste]" ein.
- Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Sofern Sie keine anderen Angaben machen, wird *Track Attack* in einem Verzeichnis namens C:\TATTACK installiert.

Laden von *Track Attack* unter MS-DOS

- Schalten Sie Ihr Gerät ein, und warten Sie auf die Eingabeaufforderung C:\>.
- Legen Sie die *Track Attack*-CD in das CD-ROM-Laufwerk.
- Geben Sie "CD TATTACK [Eingabetaste]" und dann "TA" ein, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Wenn Sie *Track Attack* in einem anderen Verzeichnis installiert haben, müssen Sie "CD {Name Ihres Verzeichnisses} [Eingabetaste]" und danach "TA [Eingabetaste]" eingeben.

Installation von *Track Attack* unter Windows™ 95

- Legen Sie die *Track Attack*-CD in das CD-ROM-Laufwerk. Windows™ 95 führt Sie dann automatisch durch den Installationsvorgang. Befolgen Sie einfach die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Nach Abschluß der Installation sehen Sie ein "Track Attack"-Icon im "Start"-Menü.

Laden von *Track Attack* unter Windows™ 95

- Wählen Sie *Track Attack* in der MicroProse-Programmgruppe.

Die MicroProse-Programmgruppe finden Sie unter "Programme" im "Start"-Menü unten links auf dem Windows™ 95-Desktop-Bildschirm.

Track Attack wird jetzt automatisch gestartet.

Standard-Tastatursteuerung

↑	Beschleunigen	T	Turbo
↓	Rückwärtsgang	M	Menü im Spiel aufrufen
←	Nach links lenken	+	Bildschirm vergrößern
→	Nach rechts lenken	-	Bildschirm verkleinern
		P	Pause

- F1 Cockpitsicht
- F2 Außenansicht (Schaltet durch 3 verfügbare Perspektiven)
- F3 Kamera-Verfolgungssicht
- F4 Blick unter die Haube

Die Boxengasse

Auf den meisten Strecken gibt es eine Boxengasse. Wann immer Sie in eine Boxengasse fahren, wird Ihre Geschwindigkeit automatisch reduziert, während sich das Boxenteam um Ihren Wagen kümmert.

Netzwerk-, Direct-Link- und Modem-Option

siehe Readme-Datei

Technische Hilfe

Wenn Sie Schwierigkeiten mit dem Spiel haben, benötigen Sie eventuell unsere Hilfe. Da wir täglich zahlreiche Anrufe erhalten, können wir Ihre Fragen schneller beantworten, wenn Sie die folgenden Informationen bereithalten:

1. Den genauen Namen des Spiels
2. Den Gerätetyp, auf dem das Spiel betrieben wird, mit den genauen technischen Spezifikationen
3. Ihre DOS-Version
4. Wieviel freien Speicherplatz Sie auf Ihrem Computer haben
5. Die genaue Fehlermeldung (sofern eine erschienen ist)
6. Die Versionsnummer des Spiels

Sie können den MicroProse-Kundendienst per Telefon oder Fax erreichen. Rufen Sie uns unter 05241/9464-80 dienstags von 15.00 bis 18.00 Uhr an, und halten Sie bitte einen Stift und Papier bereit. Unsere Faxnummer ist 05241/9464-94.

Sie können aber auch unter der folgenden Adresse an unseren Kundendienst schreiben: MicroProse-Spectrum HoloByte GmbH, Bartholomäusweg 31, 33334 Gütersloh.

Softwarefehler

In dem unwahrscheinlichen Fall, daß Ihre Software fehlerhaft ist, bringen Sie bitte die komplette Spielpackung zu Ihrem Händler zurück.

Microprose Kundendienst

Großbritannien

Telefon: +44 (0) 1454 893900, (10:00 - 12:30 Uhr und 13:30 - 16:00 Uhr MGZ/SZ)

Fax: +44 (0) 1454 894296, montags bis freitags

MicroProse Europe, The Ridge, Chipping Sodbury, Bristol BS17 6BN, UK.

Deutschland

Telefon: +49 (0) 5241 946480, (15:00 - 18:00 Uhr MEZ, nur dienstags)

Fax: +49 (0) 5241 946494, (14:30 - 18:00 Uhr MEZ, montags bis freitags)

MicroProse-Spectrum HoloByte GmbH, Bartholomäusweg 31, 33334 Gütersloh.

Frankreich

Telephone: 72.53.25.00

Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase, 3 rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex.

USA

Telefon: +1 410-771-1151, (9:00 - 17:00 Uhr Ortszeit-Ostküste)

Fax: +1 410 771-1174 (9:00 - 17:00 Uhr Ortszeit-Ostküste)

montags bis freitags

MicroProse USA, 180 Lakefront Drive, Hunt Valley, MD, USA 21030.

Telefon: +1 510-522-1164 (9:00 - 17:00 Uhr Ortszeit-Westküste)

Fax: +1 510-522-3587 (9:00 - 17:00 Uhr Ortszeit-Westküste)

montags bis freitags

Spectrum HoloByte, 2490 Mariner Square Loop, Alameda, CA, USA 94501.

Microprose On-line-Dienste

Bulletin Boards

MicroProse UK +44 (0) 1454 327083 (14.400 Baud)

+44 (0) 1454 327084 (14.400 Baud)

MicroProse Deutschland +49 (0) 5241 946484 (28.800 Baud)

MicroProse USA +1 410-785-1841 (28.800 Baud)

Spectrum HoloByte +1 510-522-8909 (14.400 Baud)

Compuserve

MicroProse Europe Mailbox 71333,314

MicroProse Deutschland Mailbox 74777,3326

MicroProse USA Mailbox 76004,2223

Spectrum HoloByte Mailbox 76004,2144

MicroProse und Spectrum HoloByte verfügen auch über öffentliche Foren und Bibliotheken für Kommentare, Fragen und Dateien. Sie finden uns im Game Publishers Forum "B" (GO GAMBPUB).

Delphi-Internet

MicroProse Europe betreibt ein komplettes Forum für die Anwender, über das Sie Korrekturprogramme, Updates, Demos und Produktinformationen kopieren können. Diesen On-Line-Dienst finden Sie auf UK Delphi.

MicroProse USA Forum US-DELPHI, GAME SIG

MicroProse Europe Forum UK-DELPHI, FEATURED FORUMS, MICROPROSE

MicroProse USA Mailbox microprose3

MicroProse Europe Mailbox MPS_EUROPE

Fidonet

MicroProse Conference Node 1:2617/107

Genie

Scorpia RT, Schlüsselwort: "Scorpia"

MicroProse USA Adresse MicroProse

MicroProse Europe Adresse MPS.UK

Internet

E-Mail:

MicroProse Europe 71333.314@compuserve.com

MicroProse Deutschland 74777.3326@compuserve.com

MicroProse USA 76004.2223@compuserve.com

Spectrum HoloByte 76004.2144@compuserve.com

FTP: Der MicroProse FTP-Standort bietet eine komplette Bibliothek der neuesten Updates, Demos und Produktinformationen.

Standortadresse: ftp.microprose.com

World-Wide-Web: Sie erhalten Zugang zu unseren WWW Home Pages, indem Sie über Ihre Web Browser Software auf <http://www.microprose.com> zugreifen.

Damon Hill Web Site

Spectrum HoloByte und MicroProse sind die offiziellen Sponsoren der Damon Hill Web Site. Sie erreichen die Damon Hill Web Site unter: <http://www.microprose.com/damonhill>

Tastaturvarianten in anderen Sprachbereichen

Diese Simulation wurde für das englische (UK) Tastenfeld entworfen. Wir weisen Spieler in anderen europäischen Sprachbereichen darauf hin, daß sich das Tastenfeld für ihre Sprache etwas unterscheiden kann. Um solchen Spielern von MicroProse-Simulationen behilflich zu sein, haben wir Diagramme der UK-Tastaturen beigefügt:

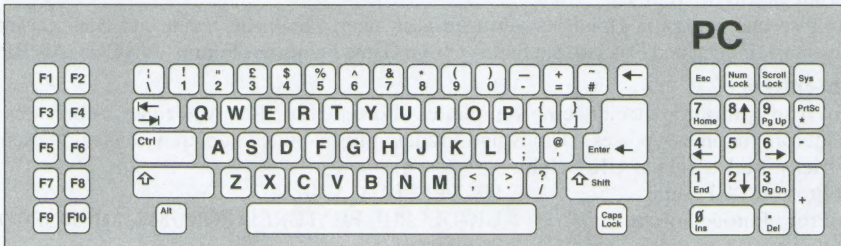
Steht z.B. im Handbuch, daß Sie die Minustaste (-) betätigen sollen, suchen Sie die Position dieser Taste auf dem UK-Tastenfeld und drücken die Taste, die sich auf Ihrer Tastatur an der gleichen Stelle befindet.

Ist der Simulation eine Tastaturmaske beigefügt, dann sind die Positionen der dem Spiel entsprechenden Tasten natürlich ganz eindeutig. Drücken Sie einfach die auf der Maske angegebene Taste.

Wichtiger Hinweis für Besitzer von IBM PC-kompatiblen Geräten

Voreingestellte Tastatur

Manchmal, besonders in Fällen, wenn Sie mit den "+" und "-" Tasten Schwierigkeiten haben, ist es nötig, den für Ihre Sprache bestimmten Tastaturreiber durch Drücken von STRG/ALT/F1 auszuschaalten. Ihr Gerät arbeitet dann mit der voreingestellten US-Tastatur, die im Arbeitsspeicher aller PCs vorhanden ist. Machen Sie sich danach mit dem PC-Tastenfeld vertraut, und drücken Sie einfach die entsprechende Taste auf Ihrer Tastatur.



MICROPROSE

Track Attack, Spielgestaltung & Design des Spiels, Begleitmaterial & Figures © 1996 MicroProse

The Ridge, Chipping Sodbury, Bristol, BS17 6BN, GB

Tel: +44 (0) 1454 893900

Dieses Begleitheft, das dazugehörige Handbuch sowie die CD-ROM sind urheberrechtlich geschützt. Der Spielcode wird in Lizenz von ARC Developments verwendet. Der Besitzer dieses Produkts ist dazu berechtigt, es für seinen oder ihren persönlichen Gebrauch zu nutzen. Mit Ausnahme von Zitaten kurzer Passagen zum Zweck von Rezensionen darf niemand Exemplare des Handbuchs oder technischen Begleithefts ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Herausgebers ganz oder teilweise übertragen, kopieren, speichern, weitergeben oder verkaufen oder in irgendeiner Form reproduzieren, sei es auf elektronische oder mechanische Art, durch Fotokopieren oder Aufzeichnen. Jegliche Person oder Personen, die dieses Programm ganz oder teilweise in irgendeinem Medium verbreiten, aus welchem Grund auch immer, machen sich der Verletzung des Urheberrechts schuldig und können vom Inhaber des Urheberrechts nach dessen Ermessen strafrechtlich verfolgt werden. Nicht für den Verleih bestimmt.

HERGESTELLT IN GB